

Gobierno del Estado de Oaxaca
 UR: 113 - SECRETARÍA DE FOMENTO AGROALIMENTARIO Y DESARROLLO RURAL
 Estado de Situación Financiera
 Al 31 de marzo de 2023 y 2022
 (Pesos)



CONCEPTO	2023	2022	CONCEPTO	2023	2022
ACTIVO			PASIVO		
ACTIVO CIRCULANTE			PASIVO CIRCULANTE		
EFFECTIVO Y EQUIVALENTES	575,110	6,830,584	CUENTAS POR PAGAR A CORTO PLAZO	35,154,920	73,402,703
DERECHOS A RECIBIR EFECTIVO O EQUIVALENTES	32,381,861	65,377,659	Total de PASIVO CIRCULANTE	35,154,920	73,402,703
DERECHOS A RECIBIR BIENES O SERVICIOS	0	1,171,032	TOTAL PASIVO	35,154,920	73,402,703
Total de ACTIVO CIRCULANTE	32,956,971	73,379,274	HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO		
ACTIVO NO CIRCULANTE			HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO CONTRIBUIDO		
BIENES MUEBLES	63,081,918	69,678,187	ACTUALIZACIÓN DE LA HACIENDA PÚBLICA/ PATRIMONIO	78,094,629	78,094,629
DEPRECIACIÓN, DETERIORO Y ARMORTIZACIÓN ACUMULADA DE BIENES	-44,177,149	-37,169,888	Total de HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO CONTRIBUIDO	78,094,629	78,094,629
Total de ACTIVO NO CIRCULANTE	18,904,770	32,508,299	HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO GENERADO		
TOTAL DE ACTIVOS	51,861,740	105,887,573	RESULTADOS DE EJERCICIO (AHORRO/ DESAHORRO)	-6,984,271	0
			RESULTADOS DE EJERCICIOS ANTERIORES	-54,403,538	-45,609,759
			Total de HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO GENERADO	-61,387,809	-45,609,759
			TOTAL DE HACIENDA PÚBLICA/PATRIMONIO	16,706,820	32,484,870
			Total de Pasivo y Patrimonio/Hacienda Pública	51,861,740	105,887,573


 C.P. GUADALUPE LOPEZ PEREZ
 JEFA DEL DEPARTAMENTO DE RECURSOS FINANCIEROS Y CONTABILIDAD


OAXACA
 GOBIERNO DEL ESTADO
 DEPARTAMENTO DE RECURSOS FINANCIEROS Y CONTABILIDAD
 SECRETARÍA DE FOMENTO AGROALIMENTARIO Y DESARROLLO RURAL
 2022-2028


 C.P. ERNESTO MÁRQUEZ GARCÍA
 DIRECTOR ADMINISTRATIVO


OAXACA
 GOBIERNO DEL ESTADO
 DIRECCIÓN ADMINISTRATIVA
 SECRETARÍA DE FOMENTO AGROALIMENTARIO Y DESARROLLO RURAL
 2022-2028


 ING. VICTOR LOPEZ LEYVA
 SECRETARIO DE FOMENTO AGROALIMENTARIO Y DESARROLLO RURAL


OAXACA
 GOBIERNO DEL ESTADO
 SECRETARÍA DE FOMENTO AGROALIMENTARIO Y DESARROLLO RURAL
 2022-2028